



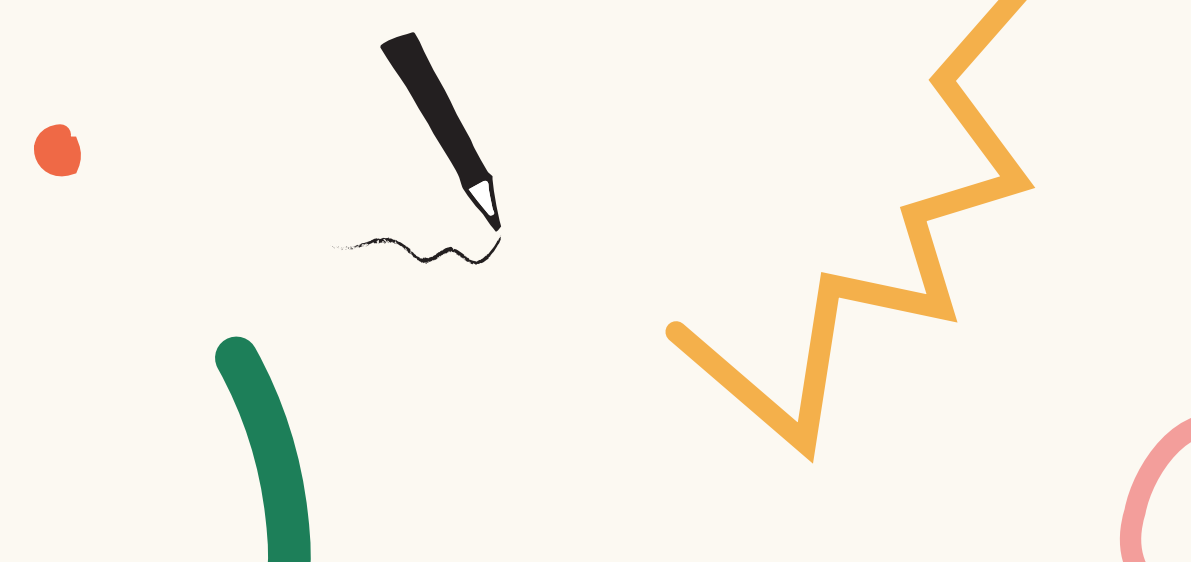
Mission

Nr. 10



Eine Festung bauen

Baue eine gemütliche Höhle, gib ihr einen Namen, bastele eine Flagge, denk dir ein Codewort aus und feiere die große Eröffnung mit ein paar lustigen Spielen. Klingt, als hättest du heute noch jede Menge zu tun, Käpt'n...



Gute Neuigkeiten, Käpt'n

Die Pläne für die Festung stehen. Du kannst mit dem Bau beginnen, sobald du alle Materialien zusammengesucht hast. Du brauchst eine große Decke, zwei Stühle, einen Stapel Bücher und ein paar große Kissen (am besten vom Sofa).

Unsere Festung haben wir mal aufgemalt

SPROUTS FESTUNG

Bauplan

1. Suche dir eine stabile Wand oder ein Bett, das als Rückwand für deine Festung dient. Schaffe ein bisschen Platz für die Festung.
2. Stelle zwei Stühle mit der Rückenlehne gegenüber, um die beiden Seitenwände zu bauen.
3. Lehne ein paar große Kissen von innen gegen die Wände.
4. Lege eine große Decke oder ein Betttuch über die Stühle und fixiere es mit ein paar Büchern.
5. Dekoriere deine neue Festung.

Das soll mit rein

- Kissen
- Bettdecken
- eine Schatztruhe (siehe Mission 4)
- Buntstifte und Papier
- Lichterkette
- Taschenlampe
- geheime Naschereien
- Lieblingsbücher

Ein Name für deine Festung

Was wäre ein spannender und eingängiger Name für deine Festung, Käpt'n?

1. Schneide entlang der gestrichelten Linien, um das Schild auszuschneiden.
2. Falte das Papier entlang der pinkfarbenen Linie zur Hälfte.
3. Klebe die Seiten zusammen.
4. Schreibe den Namen der Festung und die Namen aller Bauhelfer auf das Schild.
5. Fädele ein Stück Kordel durch beide Löcher und binde die Enden zusammen.
6. Hänge das Schild an die Vorderseite deiner Festung.

Willkommen zur Festung

Diese Festung wurde gebaut von

Vergiss nicht, dein Schild zu bemalen und zu dekorieren.

Schütze deine Festung

Lass dir eine Geheimsprache einfallen, indem du die Buchstaben des Alphabets durch bestimmte Symbole ersetzt. Hier ein paar Ideen.

A = @ B = Δ C = Z

A = B = C = D = E = F = G =

H = I = J = K = L = M = N =

O = P = Q = R = S = T = U =

V = W = X = Y = Z =

Jetzt kannst dir ein Passwort für deine Festung ausdenken. Zum Beispiel...

Code Z @ Δ

(Das Passwort ist also CAB)

Das Passwort für meine Festung

(in Geheimsprache)

Für noch mehr Sicherheit

Denk dir ein geheimes Handzeichen aus, um deine Festung noch sicherer zu machen.

Hier ein paar Klassiker

- High five
- Daumen hoch
- Finger schnipsen
- Fingertanz
- Klatschen

Flagge zeigen

1. Schneide entlang
der gestrichelten
Linie.

2. Zeichne ein Muster
für deine Flagge und
male es aus.

3. Suche einen Stock für deine Flagge.



4. Falte diese Seite über den Stock.
Fixiere den Stock und klebe das Papier fest.

Die große Eröffnung...

Wenn die Festung fertiggestellt ist, können die Spiele beginnen.

Sachen suchen

1. Suche fünf verschiedene Gegenstände aus.
2. Verstecke die Gegenstände überall im Haus, während die Schatzsucher mit geschlossenen Augen in der Festung warten.
3. Jetzt dürfen Schatzsucher auf die Suche gehen und alle gefundenen Gegenstände zur Festung bringen.

GEWONNEN HAT:

Wer die meisten Gegenstände findet.

NÄCHSTE RUNDE:

Der Gewinner versteckt einen neuen Gegenstand.

Memory-Spiel

1. Lege zehn verschiedene Gegenstände auf ein Tablett.
2. Präge Sie dir eine Minute lang gut ein und verdecke sie danach.
3. Schreibe alle Gegenstände auf, an die du dich erinnern kannst.

GEWONNEN HAT:

Wer sich die meisten Gegenstände gemerkt hat.

NÄCHSTE RUNDE:

Der Gewinner legt noch einen neuen Gegenstand auf das Tablett.

Ratespiel

1. Wähle fünf interessante Gegenstände.
2. Lege einen der Gegenstände in eine Tasche.
3. Der Ratende muss den Gegenstand in der Tasche mit seiner Hand erfühlen (nicht gucken).
4. Er schreibt auf, welchen Gegenstand er erfühlt hat.
5. Die anderen erfühlen ebenfalls den Gegenstand und schreiben ihre Antworten auf.
6. Das Ganze wird mit allen Gegenständen wiederholt.

GEWONNEN HAT:

Wer die meisten Gegenstände richtig erraten hat.

Ein Telefon bauen

1. Suche dir zwei leere Joghurtbecher oder Pappbecher.
2. Steche ein kleines Loch in den Boden der beiden Becher.
3. Fädle das Ende einer Kordel durch das eine Loch.
4. Knote das Ende der Kordel an eine Büroklammer.
5. Wiederhole Schritt 3 und 4 mit dem anderen Becher.
6. Schickt euch geheime Nachrichten per Fernsprecher.

Ihr könnt die Spielanleitungen auch entlang der gestrichelten Linien ausschneiden, in einen Hut legen und ein Spiel per Zufall auswählen. Oder ihr steuert noch ein paar eigene Ideen bei.

Fotografiere deine Festung

Super Käpt'n, du hast es geschafft - herzlichen Glückwunsch. Halte diesen Moment mit einem Foto fest. Rahme es ein und hänge es in der Festung auf (oder in deinem Schlafzimmer).

Um einen tollen Preis zu gewinnen, teile dein Foto mit dem Hashtag

#BodenMiniMissions

3. Fädele eine 45cm lange Kordel durch beide Löcher und binde die Enden zusammen.

1. Schneide entlang der gestrichelten Linien und dekoriere deinen Rahmen.

2. Drucke dein Foto auf 13 x 13cm aus (oder male ein Bild) und lege es hinter deinen Rahmen.

Deko-Ideen

- Filzstifte
- Farbe
- Aufkleber
- Stempel
- Pailletten
- Buntstifte
- Federn
- Glitzer
- Blätter und Blumen